

# RESTAURANTE ASESINAS

## ESTO ES FUNDAMENTAL v1.2



Primera edición © 2018 House of Glitterrific

Diseñado por **Fidel Lorite** y **Luis Castro**  
Ilustraciones por **Josh Merrick**

### Gracias a:

**Alex Hernández, Jens de Fries** y **Yísus** por la revisión de esta versión.

### Y a nuestros testers:

Reme García, Dani Andreu, Rubén Miguélez, Clara Abad, Jens de Fries, Daniel Núñez,  
Roberto Álvarez, Eugenio Arévalo.



### ¡ESTE JUEGO ESTÁ VIVO!

En [killereyelashes.com](http://killereyelashes.com) encontrarás reglas actualizadas, videos de ejemplo, descargas, retos mensuales y mucho más.

# Contenido de la caja



## ¡GRACIAS POR ADQUIRIR PESTAÑAS ASESINAS!

En esta fabulosa caja encontrarás 165 cartas agrupadas en tres mazos, dos hojas troqueladas con personajes y contadores, además de un manual de instrucciones.



**32**  
Contadores de  
Dignidad/Rara



**6** Travestis  
**6** Peanas de plástico



Manual  
de Reglas



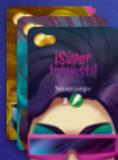
**6**  
Cartas de  
Travesti



**8** Cartas de **Escenario**



**8**  
Cartas de  
**Enemigos**  
iniciales



**30**  
Cartas de  
Reto



**25**  
Cartas de  
**Enemigo**



**19**  
Cartas de  
**Fan**



**27**  
Cartas de  
**ARSEnal**



**6**  
Cartas de  
**Superpoder**



**36**  
Cartas de  
**Shade**

# El apocalipsis está aquí... ¡y viene maquillada como una puerta!

La Agencia Espacial MASA ha mezclado por error microorganismos marcianos en el maquillaje de todo el planeta. Al usarlo, la gente se está convirtiendo en zombis sedientos de glamour. El es un lugar insufrible, extraño y lleno de zombis mal maquillados que vagan por las calles con un único objetivo: pintarrapear a sus víctimas como una puerta para convertirlas en zombis y arrebatárles su dignidad.

## Tranquilas... ¡No todo está perdido!

Las travestis, gracias a una sobredosis de maquillaje, han adquirido superpoderes. Ahora son la única salvación de la humanidad. Su tarea no es nada fácil; mantenerse divinas en un mundo destrozado y lleno de mamarrachas... ¡Menudo panorama!

Las ciudades son pasto de hordas de zombis hechas un cuadro que vagan por las calles buscando maquillaje y cualquier trazo que ponerse. Los pocos supervivientes son fans muy pesados, que no paran de preguntarte por tonterías ¡lo que tiene una que aguantar! Además, un grupo especial del ejército, llamado el Comando L.A.C.A., está rescatando a las travestis "convertidas" para averiguar qué está pasando, ¡aunque sus intenciones no están claras!

Lejos de las zonas pobladas la situación no creáis que es mucho mejor.

Cuando las grandes compañías del entretenimiento decidieron enterrar a famosos en un parque temático para convertirlos en una atracción turística, y de paso, en una mina de oro con la venta de merchandising. Seguramente nunca imaginaron que se levantarían de sus tumbas. Ahora, el *Celebrities World Park*, que es como se llama, está poblado de los cuerpos putrefactos y huesudos de antiguas estrellas del pop, directores de cine, artistas y otros seres que, aunque muertos, siguen siendo igual de elitistas y extravagantes que en vida. Además de poderosos seres inmortales y con muy mala hostia. Han vuelto con ganas de recuperar su popularidad y de paso dominar el mundo.

Nunca fue fácil ser una estrella... ¡y menos en un mundo posapocalíptico!

El universo de *Pestañas Asesinas* es un mundo similar al que vives. Existen las mismas ciudades, continentes, personas y tecnología... Pero claro, lleno de zombis mal maquillados y otros seres extraños en un ambiente posapocalíptico.



Este juego de cartas está basado en "Pestañas Asesinas, el librojuego", escrito por Fidel Lorite. Puedes saber más sobre él en [killereyelashes.com](http://killereyelashes.com).

# Preparación de la partida

Junta unas cuantas amigas. Las enemigas también valen. Sentaos cómodas, coged algo de picoteo, un copazo y ya estáis listas. **Pestañas Asesinas está pensado para ser jugado de 2 a 6 jugadores.**

## 1. SELECCIONA UNA TRAVESTI

Escoge una o repartídlas aleatoriamente. Colócala en la mesa frente a ti para que todos puedan ver quién eres tú y sus *Dragterísticas* (ver *Dragterísticas*, pag. 7).

## 2. COGE TUS CONTADORES

Tantos de Dignidad y Rara como indica tu carta de Travesti y ponlas cerca.

## 3. PON LOS ESCENARIOS EN JUEGO

Son cartas en horizontal. Colócalos en dos filas de 4. El orden de los mismos no importa.

## 4. COLOCA LOS ENEMIGOS INICIALES

Son las cartas que tienen el Enemigo impreso por ambas caras. Pon uno en cada escenario. Algunos deben ir en escenarios concretos.

## 5. COLOCA LOS PEONES

En el escenario de Callejón Oscuro.

## 6. BARAJA EL MAZO DE COSAS

Reparte a cada jugador tantas cartas como su puntuación de Diógenes (ver *Diógenes*, pag. 7). Coloca el resto del mazo boca abajo.

## 7. PREPARA EL MAZO DE RETOS

Coge tres Retos al azar y ponlos en juego. Saca la carta de FIN. Baraja el mazo. Parte el mazo en dos mitades y mezcla en la mitad inferior la carta de FIN. Coloca esa mitad debajo de la otra. Pon el mazo boca abajo.



## Objetivo del juego



### ¡CONSIGUE MÁS ÉXITO QUE NINGUNA!

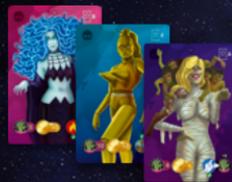
Asumirás el papel de una travesti cabaretera que intenta sobrevivir en un mundo posapocalíptico, sin perder la Dignidad y con más éxito que ninguna. El Éxito se consigue de varias formas:



Completando Retos.



Acumulando Fans.



Eliminando Enemigos.

## Turno de juego

Los turnos se juegan en sentido de las agujas del reloj. Cuando todos los jugadores hayan completado un turno, se habrá completado también una ronda. El turno se realiza por pasos en el siguiente orden:

### 1. PON UN RETO EN JUEGO

Siempre tiene que haber tres retos en juego. Tienes dos opciones:

- Descartar uno en juego para revelar uno nuevo del Mazo de Retos. Si al revelar la carta es un Enemigo, colócalo en un Escenario de tu elección si no se indica ninguno y revela otra carta. Repite hasta que la carta sea un Reto.
- Saltarte este paso.

### 2. COGE TUS CARTAS

Roba cartas del Mazo de Cosas hasta tener en tu mano tantas como indique tu puntuación total de Diógenes (ver *Dragterísticas*, pag. 7).

### 3. FASE DE ACCIÓN

¡Empieza lo bueno! En este momento podrás realizar todas estas acciones **en el orden que quieras**:

- Poner en juego cartas de Fans, ARSEnal y Superpoderes desde tu mano.
- Realizar un moñeo contra otras Travestis o Enemigos (ver *Moñeos*, pag. 10).
- Moverte una única vez a otro Escenario.

Planea bien tus acciones para aprovecharlas al máximo. *Por ejemplo*: puedes poner una carta de ARSEnal en juego, moñearte, moverte y finalmente jugar otra carta de ARSEnal.

### 4. PASA EL TURNO

Cuando hayas terminado, el turno pasa al siguiente jugador.

Recuerda que puedes jugar cartas de Shade en cualquier momento, ¡sea tu turno o no! (ver *Shade*, pag. 9).

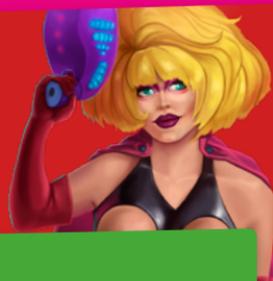
## Las Travestis protagonistas

Serán tu personaje durante el juego. Cada una de las cartas tiene unas puntuaciones en la parte inferior que las hacen únicas y que se llaman **Dragterísticas** (ver *página siguiente*).



**Tormenta García** habla diez idiomas. Todos ellos mal. A veces nadie la entiende, pero esa es su gracia. Puede ofrecer un monólogo de una hora sobre cómo sobrevivió a base de hidratos durante meses sin engordar ni un gramo, y posiblemente no termines enterándote de nada.

**Fuzzy Pussy** lleva unos cuantos años siendo travesti... Muchos años. Esto la convierte en una persona sabia y con las ideas muy claras. Ella no actúa, ni canta, ni nada. ¡No le hace falta! Se mete a la gente en el bolsillo con su carisma y su facilidad para manejar al público. ¡Lo certifico!



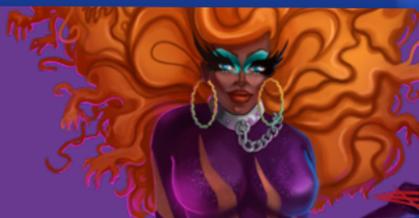
**Tóxica Marvellous** es una cachuda travesti. Sus bíceps la delatan, y eso amedrenta a los que critican sus bailes... Los cuales suelen ser sin mucho ritmo. Su carrera estaba ascendiendo a velocidades de vértigo, pero los zombis la han arruinado.

**Fifi Turquoise** es una travesti joven, pero muy apañada. Ella se cose sus prendas, peina y crea sus pelucas. Una mezcla entre una obra de arte *underground* y un peluche tirado a la basura. Habla por los codos, así que dale la conversación justa.



**Shonda Hole** tiene una voz profunda y gutural. Zampona, borde y sibilina, insulta siempre que puede y es capaz de hundirte con sus palabras. También podría hacerlo con sus robustos brazos, pero eso es otra historia...

**PurPaul** es la travesti más famosa del mundo. Para asegurarse su trono creó eventos, programas de televisión y merchandising con su nombre. Así, todas las que vengan detrás siempre serán sus hijas. Ahora es una súper travesti muy arrogante al borde de la histeria.



# Dragterísticas

Cada una de las travestis protagonistas tiene cuatro puntuaciones que la definen y que llamamos Dragterísticas. Durante la partida, las cartas harán que tus Dragterísticas cambien o muten, haciéndote más poderosa y permitiéndote enfrentarte a enemigos más peligrosos y retos más complejos.



## DIGNIDAD

Cariño, puedes ir en negativo en tu tarjeta de crédito pero no en Dignidad. Cuando llegue a cero se acabó lo que se daba, fin, *caput*, ¡peor que muerta! Te quedarás tirada en cualquier sitio, moribunda a merced de DIORsabequé. No hablarán de ti ni para bien ni para mal (ver "Perder toda la Dignidad", pág. 11).



## RARA

Tu Travesti en *Pestañas Asesinas* está infectada igual que los zombis, solo que en su caso ha creado efectos inesperados. Cuantos más puntos de Rara tengas, más cosas extrañas podrás hacer y usar tus superpoderes, pero serás también más parecida a *otra cosa*.

Puedes eliminar un contador de Rara para activar un Superpoder o **para descartar cualquier carta que esté en juego, tuya o de cualquier otro jugador como Fans, Superpoderes, Enemigos, ARSEnal o un Shade que se acaba de jugar**. ¡Hazlo con cuidado! No hay forma de recuperar los contadores eliminados salvo perdiendo toda la Dignidad (ver "Perder toda la Dignidad", pág. 11).

Dignidad y Rara son dos Dragterísticas opuestas. Más Dignidad te permitirá mantener la compostura, parecer una diva y arrasar ante tus Fans. Los puntos de Rara miden tu nivel de infección marciana, mientras más tengas, más podrás usar más tus poderes, pero también serás más parecida a un zombi.



## GLAMOUR

Da igual que vivas en un mundo posapocalíptico; no puedes salir a la calle de cualquier manera. Tu cimbreo, forma de vestir, de cardarte la peluca y maquillarte te definen. Será tu arma ante los Enemigos. Usa tu puntuación total para vencerlos (ver *Moñeos pag. 10*).



## DIÓGENES

Como buena Travesti, acumulas sin parar todo tipo de basura que encuentras: objetos del todo a 1 €, trapitos, complementos, adornos navideños... ¡Nunca se sabe cuándo lo vas a necesitar! Esta puntuación determina el máximo de cartas que puedes tener en tu mano. Si algún efecto o carta te obliga a robar más cartas a tu mano, solo robarás hasta tener el máximo y el resto se ignorarán.

Dignidad y Rara son dos Dragterísticas opuestas. Más Dignidad te permitirá mantener la compostura, parecer una diva y arrasar ante tus Fans. Los puntos de Rara miden tu nivel de infección marciana, mientras más tengas, más podrás usar más tus poderes, pero también serás más parecida a un zombi.

## Escenarios

¡El mundo está plagado de peligros! En estos lugares ocurren los eventos de *Pestañas Asesinas*. Cada uno tiene sus particularidades y sus enemigos. Recuerda que todas las *Travestis* empiezan la partida en el *Callejón Oscuro*; ¡cómo no!



En tu Fase de acción, puedes moverte una única vez a otro escenario a tu elección sin importar la distancia entre ellos.

### Efectos especiales al entrar

Algunos de ellos tienen un efecto especial que se activará al entrar, o si tienen disparadores, cuando se cumplan las condiciones. Cada Escenario tiene además un icono que es su identificador único. Todos los Enemigos con ese mismo icono deben ir a su Escenario.

Si un efecto especial te obliga a perder una carta de la que no dispones, el efecto simplemente no se aplica. Por ejemplo: visitar la Mansión del Terror te hace perder un Fan, pero si no tienes ninguno en juego, puedes entrar sin sufrir la penalización.

## Mazo de Retos

En el Mazo de Retos están los peligros del universo de *Pestañas Asesinas*. Lo reconocerás por el dorso de purpurina dorada. Contiene cartas de Retos y Enemigos que te proporcionarán Éxito al completarlos o vencerlos respectivamente. El mazo también contiene una carta especial de FIN.



### RETOS

Siempre tiene que haber tres retos en juego. Permanecen hasta que son completados o descartados al principio de un turno.

#### Poner un reto en juego

Revela una carta del Mazo de Retos. Si es un Enemigo, colócalo en un Escenario a tu elección (salvo que indique lo contrario) y revela otra carta. Repite hasta que sea una carta de Reto.

#### Completar el reto actual

Para ello tendrás que cumplir la condición que describa el reto. Solo podrás completar Retos en tu turno o si estás involucrado en el turno de otro jugador mediante un moñeo, jugando un Shade o de alguna forma directa. Al completarlo, quédate la carta de Reto para ganar su Éxito e inmediatamente después, pon un nuevo Reto en juego. Es posible que completes varios retos a la vez con una misma acción. En ese caso, debes poner un Reto por cada uno ganado.

### ENEMIGOS

Cuando aparece un Enemigo, colócalo en el Escenario que desees, salvo que tenga un icono de Escenario específico, en cuyo caso deberás colocarlo ahí. Permanecerán en juego hasta que sean vencidos en un moñeo o descartados por algún método.

### FIN

Cuando esta carta aparece, la partida termina. Es el momento de hacer recuento del Éxito conseguido por tu Travesti. La que más Éxito tenga, gana la partida, si hay empate, ¡ganan todas!

## Mazo de Cosas

Lo reconocerás por el dorso de purpurina rosa. Representa lo que irás encontrando en tu aventura: objetos, armas, fans, problemas, alegrías... Cuando se juegan, se quedan en la mesa para que sus efectos estén activos, excepto el Shade que se juega desde la mano y se descarta tras aplicar su efecto.



### ARSENAL

¡Prepárate para ir cargada como una mula! Tu ARSEnAl sumará puntos a tu Glamour y Diógenes, o te proporcionará ventajas especiales.

**Pon estas cartas en juego en tu Fase de acción al lado de tu personaje para activarlas.**



### FAN

Cada fan tiene una puntuación de **Éxito**. Cuando aparezca la carta **FIN**, todos los fans que tengas en juego sumarán esa puntuación a tu total de **Éxito**. Algunos de ellos tienen *Efectos Especiales* que están siempre activos cuando los tienes en juego.

**Pon estas cartas en juego en tu Fase de acción al lado de tu personaje para activarlas.**



### SUPERPODERES

Tu personaje también está infectado por los microorganismos, y esto le da superpoderes. Actívalos eliminando un contador de Rara en cualquier momento, sea tu turno o no.

**Ponlos en juego al lado de tu personaje en tu Fase de Acción para tenerlos disponibles. Puedes activar un Superpoder que tengas en juego en cualquier momento eliminando un contador de Rara, sea tu turno o no.**



### SHADE

La lengua afilada de una travesti es muy poderosa. El Shade son insultos conjugados de forma sutil. Ágiles y mortales como la mordedura de una cobra. Un ejemplo: imagina que compras unas gafas de sol muy feas. Horrorosas. Te encuentras con una amiga, que al verlas te dice:

— “Qué gafas de sol más feas”.

Esto no es un Shade (ni una amiga). Si tu amiga quisiera lanzarte uno, probablemente hubiera dicho:

— “¡Vaya gafas querida! Cómo me alegro de que me hayas salvado de comprarlas”.

En *Pestañas Asesinas*, son efectos que generalmente se usan para fastidiar a tus adversarias.

**El Shade se juega desde tu mano en cualquier momento, sea tu turno o no. El efecto tendrá lugar sobre el jugador o carta que tú elijas y después se descartan. Si el efecto es descartar una carta, el que juega el Shade elige cual. Si se juegan varios Shade a la vez se resuelven en orden desde el último que se jugó al primero.**

## Moñeos

El moñeo es el arte ancestral de lucha **Travesti**. Consiste en abalanzarse como una leona sobre la peluca del oponente y zarandearse mutuamente con el objetivo de dejar al rival sin **Dignidad**. Esto causa efectos colaterales: maquillaje corrido, perder la peluca, vestidos rasgados y, con las más sádicas, arañazos y moratones.

### REALIZAR UN MOÑEO

En tu Fase de acción tienes la opción de realizar un moñeo. Debes tener en cuenta estas reglas:

- Puedes realizar un único Moñeo en tu turno.
- Podrás hacerlo con **Enemigos** o **Travestis** (¡sin mezclar!) que estén en tu mismo escenario.
- Elige un oponente o varios a la vez.
- Una vez inicies un Moñeo, no podrá cancelarse. Solo terminará si abandonas el Escenario o tu turno termina por efectos de otras cartas.
- Tu puntuación total en el moñeo es igual a tu **Glamour** más cualquier bonificación a **Glamour** o **Moñeo** que te proporcionen tus cartas de **ARSEnal**, **Fan** o **Shade** en juego.



- Solo podrás jugar **Shade** desde tu mano, y no podrás poner en juego cartas de **Fan**, **ARSEnal** o **Superpoderes** mientras estás moñeándote.



**Glamour**



**Malahostia**



**Moñeo**

- Para ganar un moñeo contra un **Enemigo**, deberás tener un **Glamour** igual o superior a su puntuación de **Malahostia** (ver página siguiente para los resultados).
- Para ganar un moñeo contra otra **Travesti**, deberás tener un **Glamour** igual o superior a su **Glamour** (ver página siguiente para los resultados).

### RECIBIR AYUDA

En un moñeo podrás pedir ayuda a otros jugadores. Puede no salirte gratis: los jugadores que te ayuden podrán robarte si quieren una carta de **ARSEnal** o **Fan** que tengas en juego al terminar el moñeo. Una vez decidan entrar en el moñeo, se le aplicaran todas las normas del mismo (no podrá cancelarlo, por ejemplo). Sumad todos vuestras puntuaciones totales de **Glamour** para resolverlo. Los puntos de éxito solo los consigue el jugador que esta en su turno.

### PERDER TODA LA DIGNIDAD

¡Peor que muerte! Te quedarás tirada en cualquier sitio hecha una piltrafa. Cuando pierdas tu último punto de **Dignidad** y todos tus contadores sean de **Rara**, ocurrirá lo siguiente:

- Descarta las cartas de tu mano, tus cartas en juego y los enemigos que has vencido.
- Recupera tus puntuaciones iniciales de **Dignidad** y **Rara**.
- Tu personaje vuelve al escenario de "Callejón oscuro".
- En ese momento tu turno termina y pasa al siguiente jugador.
- Hasta que vuelvas a jugar no podrás ser el objetivo de cartas, efectos especiales o moñeos.

## TRAVESTI VS. ENEMIGOS

### Ganas

Guarda la carta o cartas de **Enemigo** para contabilizar su **Éxito** al final de la partida.

### Empatas

Pierdes 1 de **Dignidad** por cada **Enemigo** al que te enfrentes. Coge la carta o cartas de **Enemigo** y guárdalas para contabilizar su **Éxito** al final de la partida.

### Pierdes

Pierdes 1 punto de **Dignidad** por cada **Enemigo** involucrado.

## TRAVESTI VS. TRAVESTIS

### Ganas

Puedes robar una carta de **ARSEnal** o **Fan** que tu rival tenga en juego.

### Empatas

Cada una pierde 1 punto de **Dignidad**.

### Pierdes

Pierdes 1 punto de **Dignidad**.

## Efectos especiales

¡Qué sería de una vida de glamour sin fuegos artificiales! Las cartas de **Fan**, **Enemigos** y **Escenario**, tienen unos iconos que llamamos **Efectos Especiales**. Se activan en el momento que interactúas con la carta que los contiene, aplicándose inmediatamente o cuando se active el disparador.



Positivo o éxito en acción



Negación o prohibición



Suma, resta o infinito (todos los disponibles)



La carta va de la mesa a la pila de descarte

## MODIFICADORES

Los iconos de **Efectos Especiales** pueden tener modificadores que indican qué acción desencadena su efecto. Si no existe un modificador significa que la acción se ejecuta cuando ocurre la acción descrita (como por ejemplo un mōñeo).

## OBJETIVO DE LOS MODIFICADORES

La posición del modificador indica el objetivo del efecto especial. Si está arriba, afecta a la carta, si está abajo, afecta al jugador que interactúa con ella.

## DISPARADORES

Los iconos con  a la derecha son disparadores. Eso significa que hasta que no se cumpla el primer icono, no ocurre el **Efecto Especial** que le continúa.

# Glosario de iconos y Efectos especiales

¡Qué mareo tanto icono! Tranquila... Para que no te pierdas, en las siguientes dos páginas hemos recopilado todos los iconos y efectos especiales como referencia rápida:

## PUNTUACIONES



Dignidad



Glamour



Diógenes



Marciana



Éxito



Mala hostia

## TIPOS DE CARTAS



Enemigo



ARSEnal



Superpoder



Fan



Shade

## ACCIONES



Cartas en la mano



Cartas en juego



Moñeo



No puedes jugar más cartas hasta tu próximo turno. Da la vuelta a tu carta de Travesti para hasta que te toque de nuevo.



No puedes jugar más cartas hasta tu próximo turno. Además, tu turno termina en ese mismo instante y pasa al siguiente jugador. Da la vuelta a tu carta de Travesti hasta que te toque de nuevo.



## ESCENARIOS



Ciudad



Campamento L.A.C.A.



Departamento de Cósmica



Celebrities World Park



Casa del Terror



Laberinto de espejos



Túnel del amor



Tobogán ventilador



Cripta de Madonna

## EFECTOS ESPECIALES



Si te moñeas, pierdes un punto de Dignidad.



Si te moñeas, pierdes una carta de ARSEnal que tengas en juego.



Si te moñeas con la carta, no puedes jugar cartas de tu mano hasta tu próximo turno.



Si ganas el Moñeo, tu turno termina y no puedes jugar cartas hasta tu próximo turno.



Si esta carta gana un moñeo, no puedes jugar cartas de tu mano hasta tu próximo turno.



Si tienes fans en juego, esta carta tiene +5 a su Malahostia



Si te moñeas, pierdes una carta en juego.



Si ganas el moñeo, todos tus puntos de Rara se convierten en Dignidad.



Si estás en el Departamento de Cósmica, esta carta tiene +5 al Éxito.



Si esta carta va a la pila de descartes, pierdes todas las cartas de tu mano.



No puedes eliminar puntos de Rara para activar Superpoderes o descartar cartas.



Si esta carta va a la pila de descartes, pierdes 3 Fans en juego.



Si Mandonna está presente, esta carta tiene +3 a su Mala hostia



Si MandonnaBot 2000 está presente, esta carta tiene +3 a su Mala hostia



Si Mandonna y MandonnaBot 2000 están presentes, robas una carta.



Añade +1 a tu puntuación total de Glamour durante un moñeo. (El efecto de esta carta es equivalente a +1 de Glamour pero no se ve afectada por efectos que afecten a cartas que otorgan glamour)

# Traducción de cartas inglesas

## RETOS

19	¡Sobreviviré!	Pierde un punto de Dignidad.
20	Camorrera	Vence 1 Enemigo en Ciudad.
21	¡Abrochaos los cinturones!	Vence 1 Enemigo en Casa del terror.
22	La ciencia no es lo tuyo	Vence 1 Enemigo en Departamento de Cósmica.
23	Guerrilleras	Vence 1 Enemigo en Campamento L.A.C.A.
24	Trío	Vence 2 Enemigos en 1 turno.
25	Cuarteto	Vence 3 Enemigos en 1 turno.
26	Orgía rara	Vence 4 o más Enemigos en 1 turno.
27	No se lo merecía	Vence 1 Travesti y no le robes ninguna carta.
28	Protagonista	Vence todos los Enemigos en un Escenario en 1 turno con 3 Fan en juego.
29	¡Zorra!	Gana un Moñeo contra otra Travesti.
30	¡Zorras!	Gana un moñeo contra 2 o más Travestis.
31	Santa Rita...	Roba 1 ARSEnal contra otra Travesti al ganar un Moñeo.
32	Verdad del pasado	Roba 1 Fan a otra Travesti al ganar un Moñeo.
33	Síndrome de Tourette	Juega 2 o más Shade en 1 turno.
34	Coup de grâce	Quita el último punto de Dignidad a una Travesti.
35	Travesti de provincias	Muévete a otro Escenario teniendo en juego: 1 Fan y 1 ARSEnal.
36	Famosilla	Muévete a otro Escenario teniendo en juego: 2 Fan Y 2 ARSEnal.
37	Diva	Muévete a otro Escenario teniendo en juego: 4 Fan Y 4 ARSEnal.
38	¡Arrasando!	Roba la última carta del mazo de Cosas.
39	Divina	Usa un Superpoder.
40	Marciana	Gasta 2 Rara en 1 turno.
41	Cross-dresser	Ten en juego: 2 ARSEnal.
42	Arreglada	Ten en juego: 4 ARSEnal.
43	Emperifollada	Ten en juego: 6 ARSEnal.
44	"¡Eres lo más!"	Ten en juego: 2 Fan.
45	"La puta ama"	Ten en juego: 4 Fan.
46	"¡Reina!"	Ten en juego: 6 Fan.
47	¡Súper travesti!	Ten en juego: 2 SuperpoderES.

## SÚPERPODERES

73	Mañitas	Completa tu Cartas en mano con cartas descartadas del mazo de Cosas.
74	Criticona	Completa tu Cartas en mano robando Cartas en mano de otros Jugadores.
75	Imitadora	Cambia tus Cartas en juego con las Cartas en juego de otro Jugador.
76	Dura de pelar	Evita la pérdida de 1 punto de Dignidad.
77	Efecto mariposón	Duplica el efecto de un Shade en juego en un Jugador a tu elección.
78	Súper Estrella	Duplica tu Glamour en un Moñeo.

## ARSENAL

99	Ticket dorado	Si está en juego, no sufres los efectos en Casa del terror.
100	Tarjeta de identificación	Si está en juego, no sufres los efectos en Departamento de Cósmica.
101	Líquido negro sospechoso	Descarta para convertir todos tus puntos de Rara en Dignidad.
102	Pastillas contra el mareo	Descarta para no sufrir efectos en ningún Escenario este turno.
103	Tarjeta de crédito	Descarta al quedarte sin Dignidad para no perder: Fan, ARSEnal y Enemigos.
104	Descapòtable rojo	Puedes realizar un movimiento extra en tu turno.
105	Todoterreno	Puedes realizar un movimiento extra en tu turno.

## SHADE

131	¡Dímelo a la cara!	Puedes realizar un Moñeo en cualquier momento.
132	Putivuelta	Cada Jugador pasa su Cartas en mano al de la derecha.
133	Lluvia Primaveral	Selecciona un Escenario. Las travestis ahí pierden: -1 Dignidad.
134	Secreto de belleza	Selecciona un Escenario. Las Travestis ahí ganan: +1 Dignidad.
135	Histeria Colectiva	Selecciona un Escenario. Todas las Travestis ahí se Moñeo entre ellas.
136	¡Ladrona!	Roba 1 Cartas en juego de otro Jugador.
137	Sashay away	Roba 1 cartas en la mano de cada Jugador.
138	Qué feo...	Roba 1 ARSEnal o 1 Fan en juego a otro Jugador.
139	¡Adelante!	Descarta para recuperar una carta de los descartes del Mazo de Cosas.
140	Notificación de Grindr	Cancela un Moñeo.

# Nombres de las Cartas

## Travestis

1. Tormenta García
2. Fuzzy Pussy
3. Toxic Marvellous
4. Fifi Turquoise
5. Shonda Hole
6. PurPaul

## Escenarios

7. Callejón oscuro
8. Campamento L.A.C.A.
9. Mansión del terror
10. Laberinto de espejos
11. Túnel del amor
12. Tobogán ventilador
13. Cripta de Mandonna
14. Departamento de Cósmica
15. Zombi
16. Zombi travesti
17. Soldado L.A.C.A.
18. Famosa no-muerta

## Retos

19. ¡Sobreviviré!
20. Camorrera
21. ¡Abrochaos los cinturones!
22. La ciencia no es lo tuyo
23. Guerrilleras
24. Trío
25. Cuarteto
26. Orgía rara
27. No se lo merecía...
28. Protagonista
29. ¡Zorra!
30. ¡Zorras!
31. Santa Rita Rita...
32. Verdad del pasado
33. Síndrome de Tourette
34. Coup de grâce
35. Travesti de provincias
36. Famosilla
37. Diva
38. ¡Arrasando!
39. Divina
40. Marciana
41. Cross-dresser
42. Arreglada
43. Emperifollada
44. "¡Eres lo más!"
45. "La puta ama"
46. "¡Reina!"
47. ¡Súper travesti!
48. FIN

## Enemigos

49. Efe Suárez
50. Rubén Miguélez
51. Álvaro Costa
52. Sven Rebel
53. Nicolai Schwarz
54. Krimsson
55. Omorante
56. Luis Aristegui
57. Ácida Gorgona
58. Andrés Oreja
59. Pau-Emrys
60. Zombi
61. Horda zombi
62. Soldado L.A.C.A.
63. Lady Sperm
64. Mayor Teta
65. Famosa no-muerta
66. Sher
67. Begoncé
68. Lady Darks
69. Mariah Cacarey
70. Mandonna
71. MandonnaBot 2000
72. Sonda GLITTER

## Superpoderes

73. Manitas
74. Criticona
75. Imitadora
76. Dura de pelar
77. Efecto mariposón
78. Súper estrella

## ARSEnal

79. Pinta labios
80. Uñas largas
81. Pinta uñas
82. Sombra de ojos
83. Revista de moda
84. Rimmel
85. Monedero
86. Bolso
87. Bolsa de papel
88. Trolley
89. Táser
90. Sartén
91. Secador portátil
92. Nunchaku
93. Guantes de lentejuelas
94. Tacones revólver
95. Disco de uranio
96. Espada Vorpaloossa
97. Motosierra plumífera

98. Pistola de Rayos  
GLAMMA

99. Ticket dorado
100. Tarjeta de acceso
101. Líquido negro sospechoso
102. Pastillas contra el mareo
103. Tarjeta de crédito
104. Descapotable rojo
105. Todoterreno de lujo

## Fan

106. Álex Hernández
107. Marius
108. Gloria
109. Chulazo
110. Moderna
111. Osa
112. Amiga
113. Científica
114. Ivy
115. La Chungui
116. Rodri
117. Sussi
118. John Wetters
119. Fan Fatal
120. Estilista novato

## Shade

121. Chiste malo
122. Flojera
123. Ups...
124. Baratijas
125. Polémica
126. Anticapitalista
127. Ducha rápida
128. Gatita mala
129. Pantera en libertad
130. Olor a sobaco
131. ¡Dímelo a la cara!
132. Putivuelta
133. Lluvia primaveral
134. Secreto de belleza
135. Histeria colectiva
136. ¡Ladrona!
137. Sashay away
138. Qué feo...
139. ¡Adelante!
140. Notificación de Grindr

## Notas:

Carta de Kickstarter